

III тоқсан 10 сағат

17	III БӨЛІМ PYTHON тілінде программалау	IDE-мен танысу	6.1.2.2 IDE интерфейсінің мүмкіндіктерін қолдану;	1		09.01		
18		Тіл әліпбесі. Синтаксис	6.3.2.1 Python тіліндегі сызықтық алгоритмдерді жазу	1		16.01		
19		Мәліметтер типтері	6.3.3.1 деректер түрлерін жіктеу;	1		13.01		
20		Мәліметтер типтерін жіктеу	6.3.3.1 деректер түрлерін жіктеу;	1		30.01		
21		Арифметикалық амалдардың жазылу ережелері	6.3.2.1 Python тіліндегі сызықтық алгоритмдерді жазу;	1		06.02		
22		Санды енгізу және шығару	6.3.2.1 Python тіліндегі сызықтық алгоритмдерді жазу;	1		13.02		
23		Санды енгізу және шығару. Жоба құру	6.3.2.1 Python тіліндегі сызықтық алгоритмдерді жазу;	1		20.02		
24		Сызықтық алгоритмдерді программалау 3-ББЖБ	6.3.2.1 Python тіліндегі сызықтық алгоритмдерді жазу;	1		27.02		
25		Сызықтық алгоритмдерді программалау Жобалық жұмыс	6.3.2.1 Python тіліндегі сызықтық алгоритмдерді жазу;	1		05.03 12.03 19.03		
IV тоқсан 10 сағат								
26	IV БӨЛІМ Мәтіндік құжатпен жұмыс жасау	Мәтіндік құжатпен жұмыс. Сілтемелер	6.2.2.1 сілтемелерді ұйымдастыру (гиперсілтемелер, мазмұны, тақырыптар, түсіндірмелер)	1		02.04.		
27		Гиперсілтемелер	6.2.2.1 сілтемелерді ұйымдастыру (гиперсілтемелер, мазмұны, тақырыптар, түсіндірмелер)	1		09.04		
28		Гиперсілтемелер. 4-ББЖБ	6.2.2.1 сілтемелерді ұйымдастыру (гиперсілтемелер, мазмұны, тақырыптар, түсіндірмелер)			16.04		

29	Авторлық құқық», «платиат» ұғымдары	6.4.2.3 авторға сілтеме жасайтын акпаратпен ілестіру; 6.4.2.2 «авторлық құқық», «платиат» ұғымдарын түсіндіру	1	23.04	
30	Мазмұн	6.2.2.1 сілтемелерді ұйымдастыру (типесілемелер, мазмұны, тақырыптар, түсіндірмелер)	1	30.04	
31	Реферат	6.2.2. сілтемелерді ұйымдастыру (типесілемелер, мазмұны, тақырыптар, түсіндірмелер)	1		
32	Реферат. Жообалық жұмыс	6.4.2.2 «авторлық құқық», "платиат" ұғымдарын түсіндіру	1		
33	І типесілемелер кою. Жообалық жұмыс	6.2.2.1 сілтемелерді ұйымдастыру (типесілемелер, мазмұны, тақырыптар, түсіндірмелер)	1		
34	Шағын жоба. 5-БЫЖБ	5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу	1	14.05	
35	Қайталау сабақ	5.2.2.1 құжатты басып шығару үшін тиімді ұйымдастыру (бет параметрлерін орнату, алдын ала қарауды орындау);	1	21.05	
36	Жоба жасау, қайталау	5.2.2.1 құжатты басып шығару үшін тиімді ұйымдастыру (бет параметрлерін орнату, алдын ала қарауды орындау);	1		

Информатика 7 сыныбы
Аптасына: 1 сағат, барлығы: 36 сағат

Мер/с	Ауыспалы тақырыптар/ бөлім	Сабақтардың тақырыбы	Оқудың мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі	Ескерту
I тоқсан 8 сағат						
7^с						
1	I БӨЛІМ Ақпаратты өлшеу және компьютер жалдысы	Ақпараттың өлшем бірліктері	7.2.1.1- ақпараттың өлшем бірліктерін атап өту	1	01.09	
2		Компьютерлік жад	7.1.1.1- компьютердің жад түрлерінің қызметін (жедел сақтау құрылғысы, тұрақты сақтау құрылғысы, сыртқы сақтау құрылғысы, кэш-жады) сипаттау	1	08.09	
3		Файлдардың өлшемі	7.1.2.3-бірдей ақпарат сақталған әртүрлі пішімдегі файлдардың көлемін салыстыру 7.1.2.2-әртүрлі пішімдегі мұрағаттарды құру және мұрағаттан шығару	1	15.09	
4		Әртүрлі форматтағы файлдардың архивтерін құру және архивтен шығару 1-ББЖБ	7.1.2.3-бірдей ақпарат сақталған әртүрлі пішімдегі файлдардың көлемін салыстыру 7.1.2.2-әртүрлі пішімдегі мұрағаттарды құру және мұрағаттан шығару	1	22.09	
5	II БӨЛІМ Желілер және қауіпсіздік	Компьютерлік желі және оның жіктелуі	7.2.2.1-мәтіндік процессорда кесте элементтерін пішімдеу	1	29.09	
6		Антивирустық қауіпсіздік	7.2.2.1-мәтіндік процессорда кесте элементтерін пішімдеу	1	06.10	
7		Пайдаланушы интерфейсі. Практикум 2-ББЖБ	7.2.2.1-мәтіндік процессорда кесте элементтерін пішімдеу	1		

8		Пайдаланушы интерфейсі. Практикум					13.10. 20.10 27.10	
II тоқсан 8 сағат								
9	III БӨЛІМ Есептерді электронды кестелердің көмегімен шешу	Матіндік процессордағы кестелер	7.2.2.2-электронды кесте элементтерін пішімдеу	1			10.11	
10		Практикум. Матіндік процессордағы кестелер	7.2.2.2-электронды кесте элементтерін пішімдеу	1			17.11	
11		Электронды кестелердің элементтерін пішімдеу	7.3.3.1 - деректердің типін жіктеу	1			24.11	
12		Деректер форматы	7.3.3.1 - деректердің типін жіктеу	1			01.12	
13		Шартты форматтау	7.2.2.4-электрондық кестеде шартты форматтауды қолдану	1			08.12	
14		Кестелі мәліметтердің графикалық ұсынылуы	7.2.2.3-электронды кестеде диаграммалар құру	1			15.12	
15		Кестелі мәліметтердің графикалық ұсынылуы. 3-ББЖБ	7.2.2.3-электронды кестеде диаграммалар құру	1			22.12	
16		Электрондық кестеде процестерді модельдеу.	7.2.2.4-электрондық кестеде шартты форматтауды қолдану 7.2.2.3-электрондық кестеде диаграммалар құру	1			29.12	
III тоқсан 10 сағат								
17	IV Шешімдерді программалау	Файлдармен жұмыс	7.1.2.1-«программалау жүйесі» және «программалау тілдері» ұғымдарын ажырата білу	1			12.01	
18		Практикум. Файлдық функциялармен жұмыс	7.1.2.1-Python программалау тіліндегі файлдармен жұмыс істейтін функция және әдістерді білу	1			19.01	

19		Тармақталған алгоритмдерді программалау	7.1.2.1-Python программалау тіліндегі тармақталған алгоритмдерді құрастыру	1	26.04.	
20		Практикум. Тармақталған алгоритмдерді программалау 4-ББЖБ	7.1.2.1-Python программалау тіліндегі тармақталған алгоритмдерді құрастыру	1	02.02	
21		Кірістірілген шарттарды программалау	7.3.3.1-Python программалау тіліндегі кірістірілген шарттарды құрастыру	1	09.02	
22		Құрама шарттарды программалау	7.3.1.2-Python программалау тіліндегі құрама шарттарды программалау	1	16.02	
23		Практикум	7.3.2.1- алгоритмді программалау тілінде жазу 7.3.3.2- қарашайым, кірістірілген және құрамды шарт тексеру операторын программа құруда қолдану	1	23.02	
24		Таңдауды ұйымдастыру	7.3.2.1- Python программалау тіліндегі таңдауды ұйымдастыру алгоритмін жазу	1	01.03	
25		Практикум. 5-ББЖБ	7.3.2.1- программалау тілінде алгоритмді жазу 7.3.3.2 -таңдау және тармақталу алгоритмдерін программалау	1	15.03	
26		Практикум	7.3.2.1- программалау тілінде алгоритмді жазу 7.3.3.2 -таңдау және тармақталу алгоритмдерін программалау	1		
IV тоқсан 10 сағат						
27	V БӨЛІМ Нысанлар мен оқиғаларды модельдеу	Проблеманы қою	7.3.1.3-алгоритмдерді пайдаланып есеп шығару үшін бастапқы проблеманы қою	1	05.04	
28		Проблеманы қою	7.3.1.3 -алгоритмдерді пайдаланып есеп шығару үшін бастапқы проблеманы қою	1	12.04	

29	Алгоритмді өзіндеу	7.3.1.4 -тармақталған алгоритмдерді пайдаланып, есептердің қарапайым алгоритмдерін құрастыру	1	19.04	
30	Алгоритмді программалау	7.3.1.4 -тармақталған алгоритмдерді пайдаланып, есептердің қарапайым алгоритмдерін құрастыру	1	26.04	
31	Алгоритмді программалау	7.3.1.4 -тармақталған алгоритмдерді пайдаланып, есептердің қарапайым алгоритмдерін құрастыру	1	03.05	
32-33	Есепті программалау	7.3.1.3 -есептердің алгоритмдік блок схемаларын құру және программа кодын жазу	1	10.05	
34	Есепті программалау 6-ББЖБ	7.3.1.3 -есептердің алгоритмдік блок схемаларын құру және программа кодын жазу	1	17.05	
35-36	Практикум.	7.3.1.3 -есептердің алгоритмдік блок схемаларын құру және программа кодын жазу	1	24.05	

Информатика 8 сыныбы

Аптасына: 1 сағат, барлығы: 36 сағат

№ р/с	Ауыспалы тақырыптар/бөлім	Сабақтардың тақырыбы	Оқудың мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі	Ескерту
I тоқсан 8 сағат						
1	I БӨЛІМ Компьютердің және	Ақпаратты өлшеу	8.2.1.1 ақпарат көлемін анықтауда алфавиттік (эпінби) тәсілін қолдану;	1	05.09	
2	және желілердің техникалық	Ықтималдық әдіс	8.2.1.2 Ақпарат көлемін анықтауда ықтималдық әдісін қолдану	1	12.09	
3	сипаттамалары	Процессор	8.1.1.1 қарапайым деңгейінде процессордың қызметін және оның негізгі сипаттамасын түсіндіру;	1	19.09	
4		Процессордың сипаттамалары	8.1.1.1 қарапайым деңгейінде процессордың қызметін және оның негізгі сипаттамасын түсіндіру;	1	26.09	
5	II БӨЛІМ Денсаулық және қауіпсіздік	Компьютерлік желілер	8.1.3.1 Желінің өткізу қабілетін анықтау	1	03.10	
6		Компьютердің пайдаланудың кері аспектілері	8.4.1.1 адам ағзасына түрлі электронды құрылғылардың нәсірі туралы мысал келтіру және қорғану тәсілдерін тиімді қолдану	1	10.10	
7		Желідегі қауіпсіздік <i>ББЖБ №1</i>	8.4.2.1 желі қолданушылардың қауіпсіздігін қамтамасыз ету ережелерін сақтау (интернеттегі алаяқтық пен агрессия)	1	17.10	
8		Заманауи кибер қауіп-қатер	8.4.2.1 желі қолданушылардың қауіпсіздігін қамтамасыз ету ережелерін сақтау (интернеттегі алаяқтық пен агрессия)	1	24.10	

II тоқсан 8 сағат

9	III БӨЛІМ Ақпаратты электронды кестеде өңдеу	Статистикалық мәліметтер	8.2.2.1 Электронды кестеде есептерді шешу үшін мәліметтерді и әртүрлі форматтарын қолдану;	1	07.14.	
10		Электронды кестеде мәліметтердің әртүрлі пішімдерін қолдану Кірістірілген функциялар	8.2.2.2 Абсолютті және салыстырмалы сілтемелерді қолдану; 8.2.2.3 Электронды кестені қолдана отырып есептерді шешуде кірістірілген функцияларды қолдану;	1	14.11	
11		Кірістірілген функциялар: матіндік және логикалық функциялар	8.2.2.3 Электронды кестені қолдана отырып есептерді шешуде кірістірілген функцияларды қолдану;	1	24.11	
12		Қолжетімді ақпарат негізінде мәліметтерді талдау	8.2.2.3 Электронды кестені қолдана отырып есептерді шешуде кірістірілген функцияларды қолдану;	1	28.11	
13		Қолданбалы есептерді	8.2.2.4 Кестеде берілген функцияның графикін тұрғызу 8.2.2.1 Электронды кестеде есептерді шешу үшін мәліметтердің әр түрлі типін мен форматын қолдану	1	05.12	
14		Кестеде берілген функцияның графикін тұрғызу	8.2.2.4 Кестеде берілген функцияның графикін тұрғызу 8.2.2.1 Электронды кестеде есептерді шешу үшін мәліметтердің әр түрлі типін мен форматын қолдану	1	12.12	
15		Кестеде берілген функцияның графикінің қасиеттерін өзгерту ББЖБ №2	8.2.2.4 Кестеде берілген функцияның графикін тұрғызу 8.2.2.1 Электронды кестеде есептерді шешу үшін мәліметтердің әр түрлі типін мен форматын қолдану		19.12	
16		Қайталау сабағы	8.2.2.1 Электронды кестеде есептерді шешу үшін мәліметтердің әр түрлі типін мен форматын қолдану	1	26.12	

III тоқсан 10 сағат

17	IV БӨЛІМ Программалар ды құрудың кіріктірілген орталары	Кестеле берілген функция графикасын қасиеттерін өзгерту	8.2.2.1 Электронды кестеле есептерді шешу үшін мәліметтердің әр түрлі типін мен форматтың қолдану	1		09.01	
18		Программалық қаптамадың жіктелуі	8.1.2.1 жүйелік, қолданбалы программалық қаптасыз ету және программалау жүйесін ажырату	1		16.01	
19		Кіріктірілген циклдар	8.3.3.2 программаны өңдеудің кіріктірілген ортасының компоненттерін білу және қолдану	1		23.01	
20		Таңдау операторы ББЖБ №3	8.3.3.1 таңдау және қайталау операторларын программаны өңдеудің кіріктірілген ортасыныңда қолдану(C/C++, Python, Delphi, Lazarus)	1		30.01	
21		Параметрлі цикл	8.3.3.1 таңдау және қайталау операторларын программаны өңдеудің кіріктірілген ортасыныңда қолдану(C/C++, Python, Delphi, Lazarus)	1		06.02	
22		Сонғы шартты цикл (do ... while)	8.3.3.1 таңдау және қайталау операторларын программаны өңдеудің кіріктірілген ортасыныңда қолдану(C/C++, Python, Delphi, Lazarus)	1		13.02	
23		4.6. Алғы шартты цикл (while)	8.3.3.1 таңдау және қайталау операторларын программаны өңдеудің кіріктірілген ортасыныңда қолдану (C/C++, Python, Delphi, Lazarus)	1		20.02	
24		Алгоритм трассировкасы	8.3.2.1 алгоритм трассировкасын жүзеге асыру	1		21.02	
25		Қайталау сабағы ББЖБ №4	8.3.3.1 таңдау және қайталау операторларын программаны өңдеудің кіріктірілген ортасыныңда қолдану (C/C++, Python, Delphi, Lazarus)			05.03	

26	Есептер шығару	8.3.3.1 таңдау және қайталау операторларын программаны өңдеудің кіріктірілген ортасында қолдану (C/C++, Python, Delphi, Lazarus)	12.03. 19.03	
----	----------------	--	-----------------	--

IV тоқсан 10 сағат

27	Практикум.	8.3.2.1 алгоритмнің трассировкасын жүзеге асыру	1	02.04	
28	V БӨЛІМ Программалар ды құрудың кіріктірілген ортасында есептерді шешу	Проблеманы анықтау	1	09.04	
29		Алгоритмді құру	1	16.04	
30		Практикум. Алгоритм құрастыру	1	23.04	
31	Практикум. Алгоритм құрастыру	8.3.1.1- өңдеудің кіріктірілген ортасында есептердің моделін құру 8.3.3.2- программаны өңдеудің кіріктірілген ортасының компоненттерін білу және қолдану 8.3.3.1- таңдау және қайталау операторларын программаны өңдеудің кіріктірілген ортасында қолдану	1	30.04	
32	Алгоритмді программалау.	8.3.1.1- өңдеудің кіріктірілген ортасында есептердің моделін құру 8.3.3.2- программаны өңдеудің кіріктірілген ортасының компоненттерін білу және қолдану 338.3.3.1- таңдау және қайталау операторларын программаны өңдеудің кіріктірілген ортасында қолдану	1		

33		Практикум. Алгоритмді программалау	8.3.1.1 - өңдеудің кіріктірілген ортасында есептердің моделін құру 8.3.3.2- программаны өңдеудің кіріктірілген ортасының компоненттерін білу және қолдану	1			
34		Программаның тестілеу. БҰЖБ №5	8.3.3.1 - таңдау және қайталау операторларын программаны өңдеудің кіріктірілген ортасында қолдану	1		14.05	
35-36		Практикум. Практикалық программалау	8.3.3.1 - таңдау және қайталау операторларын программаны өңдеудің кіріктірілген ортасында қолдану	1		21.05.	

Информатика 9 сыныбы

Аптасына: 1 сағат, барлығы: 36 сағат

№р/с	Ауыспалы тақырыптар бөлім	Сабақтардың тақырыбы	Оқудың мақсаттары	Сағат саны	Мерімі	Ескерту
I тоқсан 8 сағат						
1	I БӨЛІМ Ақпаратпен жұмыс жасау	Ақпараттың сипаттары	9.2.1.1 ақпараттың қасиеттерін анықтау (маңыздылық, дәлдік, сенімділік, құндылық)	1	06.09	
2		Компьютерде ұзақ уақыт жұмыс істеу тәуекелін сыни түрде бағалау	9.4.1.1 компьютерде ұзақ уақыт жұмыс істеу тәуекелін сыни түрде бағалау	1	13.09	
3		Құжаттармен бірлесіп жұмыс жасау	9.1.3.1 бұлтты технологияларды қолданатын құжаттармен бірлескен жұмысты жүзеге асыру	1	20.09	
4		Желілік этикет БЖБ №1	9.4.2.1 желідегі этикалық және құқықтық нормаларын бұзу салдары туралы айту	1	27.09	
5	II БӨЛІМ Компьютер таңдаймыз	Компьютердің конфигурациясы	9.1.1.1 мақсатына байланысты компьютердің конфигурациясын таңдау	1	04.10	
6		Практикум. Компьютердің конфигурациясы	9.1.2.1 пайдаланушының қажеттілігіне қарай бағдарламалық жасақтаманы таңдау	1	14.10	
7		Программалық жасақтаманы таңдау БЖБ №2	9.1.2.1 пайдаланушының қажеттілігіне қарай бағдарламалық жасақтаманы таңдау	1	18.10	
8		Компьютер құнын есептеу	9.3.1.1 процесс моделдерін (физикалық, биологиялық, экономикалық) электрондық кестеле азірлеу және зерттеу	1	25.10	

II тоқсан 8 сағат

9	III БӨЛІМ Деректер базасы	Деректер базасы. Негізгі түсініктер мен анықтамалар	9.2.2.1 «деректер, жазба, өріс» терминдерін түсіндіру;	1	08.11	
10		Кесте. Өріс және жазба туралы түсінік	9.2.2.2 электрондық кестеде деректер базасын жасау;	1	15.11	
11		Кесте. Электрондық кестеде деректер базасын құру	9.2.2.2 электрондық кестеде деректер базасын жасау;	1	22.11	
12		Ақпаратты іздеу әдістері	9.2.2.2 электрондық кестеде деректер базасын жасау;	1	29.11	
13		Деректерді сұрыптау мен сүзгілеу	9.2.2.3 деректерді іздеу, сұрыптау және сүзгілеуді жүзеге асыру	1	06.12	
14		Практикум жұмыс	9.2.2.3 деректерді іздеу, сұрыптау және сүзгілеуді жүзеге асыру	1	13.12	
15		Деректер базасында іздеу мен сүзгілеу бойынша жұмыс <i>БЖБ №3</i>	9.2.2.2 электрондық кестеде деректер базасын жасау;	1	20.12	
16		Практикум. Деректер базасында іздеу мен сүзгілеу бойынша жұмыс.			27.12	

III тоқсан 10 сағат

17	IV БӨЛІМ Python программалау тілінде	Бірөлшемді массив	9.3.3.1 бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программаларды жасау;	1	10.01	
18	авторитеттерді программалау	Бірөлшемді массив	9.3.3.1 бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программаларды жасау;	1	17.01	
19		Берілген сипаттары бар элементтерді іздеу	9.3.3.1 бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программаларды жасау;	1	24.01	
20		Берілген сипаттары бар элементтерді іздеу	9.3.3.1 бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау	1	31.01	

21		Практикум. Элементтердің орнын ауыстыру. БЖБ №4	тілінде программаларды жасау;			
22		Массив элементтерін сұрыптау	9.3.3.1 бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программаларды жасау;	1	07.02	
23		Практикум. Элементті жою және кірістіру	9.3.3.1 бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программаларды жасау;	1	14.02	
24		Екі өлшемді массивтер	9.3.3.2 екі өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде бағдарламаларды жасау;	1	28.02	
25		Практикум. Екіөлшемді массивте элементті жою мен кірістіру. БЖБ №5	9.3.3.2 екі өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде бағдарламаларды жасау;	1	06.03.	
26		Екіөлшемді массивтерді шешу	9.3.3.2 екі өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде бағдарламаларды жасау;	1	13.03 20.03	

IV тоқсан 10 сағат

27	V Бөлім Python программалау тілінде 2D ойынын құру	PyGame кітапханасы. Кітапхананы қосу	9.3.3.3 PyGame; кітапханасын қосу 9.3.3.4 ойын терезесін жасау үшін PyGame кітапханасының дайын модульдерін пайдалану;	1	03.04	
28		Ойын терезесін жасау үшін PyGame кітапханасының дайын модульдерін пайдалану	9.3.3.3 PyGame; кітапханасын қосу 9.3.3.4 ойын терезесін жасау үшін PyGame кітапханасының дайын модульдерін пайдалану;	1	10.04	
29		PyGame кітапханасының басқа да дайын модульдерімен танысу	9.3.3.3 PyGame; кітапханасын қосу 9.3.3.4 ойын терезесін жасау үшін PyGame кітапханасының дайын модульдерін пайдалану;	1	17.04	
30		Артқы фон мен ойын кейіпкерлері.	9.3.3.5 ойынның артқы фонын құру 9.3.3.6 ойында арналған дайын кейіпкерлер жүктеу	1	24.04	

31		Кейіпкерлерді анимациялау. Спрайттарды жасау	9.3.3.7 кейіпкер көгалысынпрограмаалау 9.3.3.8 пернетақтадан кейіпкерді басқару;	1		08.05.	
32-33		Спрайттарды пернетақтамен көгалту мен басқару	9.3.3.9 дайын сценарий бойынша ойын өзірлеу 9.3.3.10 ойынның нәтижелерін есептеу алгоритмін іске асыру	1			
34		Практикум.Шарттарды програмаалау.	9.3.3.9 дайын сценарий бойынша ойын өзірлеу 9.3.3.10 ойынның нәтижелерін есептеу алгоритмін іске асыру	1			
35		Дайын сценарий бойынша ойын өзірлеу ББЖБ №6	9.3.3.9 дайын сценарий бойынша ойын өзірлеу 9.3.3.10 ойынның нәтижелерін есептеу алгоритмін іске асыру	1		15.05	
36		Курс бойынша қайталау	9.3.3.9 дайын сценарий бойынша ойын өзірлеу 9.3.3.10 ойынның нәтижелерін есептеу алгоритмін іске асыру	1		22.05	

Күнтізбелік жоспар 2023–2024 оқу жылы
Информатика 10 – сынып ЖМБ

Аптасына: 2 сағат, барлығы: 72 сағат

Нөрс	Ауыспалы тақырыптар	Сабактардың тақырыбы	Оқудың мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі	Ескерту
I тоқсан 16 сағат						
1	1	10.1.A бөлім. Компьютерлік желілер және ақпараттық қауіпсіздік	10.6.1.1 желілік компоненттердің мақсатын сипаттау (тораптар, маршрутизаторлар, коммутаторлар); 10.6.1.2 IP-мекен-жайының мақсатын және көрсетілуді түсіндіру;	1	05.09.09	
2	2	Желілік құрылғылары: тораптар, коммутаторлар және маршрутизаторлар	10.6.1.1 желілік компоненттердің мақсатын сипаттау (тораптар, маршрутизаторлар, коммутаторлар); 10.6.1.2 IP-мекен-жайының мақсатын және көрсетілуді түсіндіру;	1	06.09.09	
3	3	IP – адресстеу және домендік атаулар жүйесі	10.6.1.3 домендік атаулардың жүйесінің DNS мақсатын түсіндіру 10.6.1.4 жеке виртуалды желінің мақсатын түсіндіру	1	12.09.09	
4	4	IP – адресстеу және домендік атаулар жүйесі	10.6.1.3 домендік атаулардың жүйесінің DNS мақсатын түсіндіру 10.6.1.4 жеке виртуалды желінің мақсатын түсіндіру	1	13.09.09	
5	5	Ақпараттық қауіпсіздік	10.6.2.2 Деректерді шифрлау қажеттілігін бағалау	1	19.09.09	
6	6	Ақпаратты қорғау әдістері	10.6.2.2 Деректерді шифрлау қажеттілігін бағалау	1	20.09.09	
7	7	Тұлғаны идентификациялау әдістері: ЕЖБ №1	10.6.2.3 Пайдаланушы деректерін қорғау шараларын қолдануды түсіндіру: парольдер, тіркеулік жазба, аутентификация, биометриялық аутентификация	1	21.09.09	
8	8	10.1.B бөлім. Деректерді ұсыну	10.2.2.1 ондық жүйедегі бүтін сандарды екілік, сегіздік, он алтылық санау жүйесіне және кері аудару	1	23.09.09	
9	9	Санау жүйесі. Сандарды бір санау жүйесінен екінші санау жүйесіне ауыстыру	10.2.2.1 ондық жүйедегі бүтін сандарды екілік, сегіздік, он алтылық санау жүйесіне және кері аудару	1	03.10.09	
10	10	Санау жүйесі. Сандарды бір санау жүйесінен екінші санау жүйесіне ауыстыру	10.2.2.1 ондық жүйедегі бүтін сандарды екілік, сегіздік, он алтылық санау жүйесіне және кері аудару	1	04.10.09	
11	11	Санау жүйесі. Сандарды бір санау жүйесінен екінші санау жүйесіне ауыстыру	10.2.2.1 ондық жүйедегі бүтін сандарды екілік, сегіздік, он алтылық санау жүйесіне және кері аудару	1	10.10.09	

10 6 10 2

12	12	Логикалық операциялар (дизъюнкция, конъюнкция, инверсия)	10.2.2.1 логикалық операцияларды қолдану (дизъюнкция, конъюнкция, инверсия)	1	11, 10	11, 10	
13	13	Ақиқат кестесін құру	10.2.2.2 берілген логикалық элементтер үшін ақиқат кестесін құру	1	17, 10	13, 10	
14	14	Компьютердің логикалық элементтері БЖБ №2	10.2.2.3 маңызды логикалық элементтердің мақсатын түсіндіру: конъюнктор, дизъюнктор, инвертор	1	18, 10	18, 10	
15	15	ТЖБ №1	10.2.2.1 ондық жүйедегі бүтін сандарды екілік, сегіздік, он алтылық санау жүйесіне және кері аудару	1	24, 0	20, 10	
16	16	Компьютердің логикалық негіздері	10.2.2.4 логикалық өрнекті логикалық сызбаға өзгерту немесе керісінше:	1	25, 10	25, 10	

II тоқсан 16 сағат

17	1	Мәтіндік ақпаратты қолдау принциптері	10.2.3.1 Unicode (юникод) және ASCII(аск(и)) символдарын қолдау кестесін салыстыру	1	07, 11	08, 11	
18	2	10.2A бөлім. Алгоритмдеу	10.5.1.1 функциялар мен процедураларды пайдаланып бағдарламалау тілінде код жазу	1	08, 11	10, 11	
19	3	және программалау	10.5.1.1 функциялар мен процедураларды пайдаланып бағдарламалау тілінде код жазу	1	14, 11	15, 11	
20	4	Колданушы функциялар	10.5.1.1 функциялар мен процедураларды пайдаланып бағдарламалау тілінде код жазу	1	15, 11	17, 11	
21	5	Колданушы функциялар	10.5.1.1 функциялар мен процедураларды пайдаланып бағдарламалау тілінде код жазу	1	21, 11	22, 11	
22	6	Рекурсия	10.5.1.2 жолдарды өңдеу үшін процедуралар мен функцияларды пайдалану	1	22, 11	24, 11	
23	7	Жолдарды өңдеу функциялары және әдістері	10.5.1.2 жолдарды өңдеу үшін процедуралар мен функцияларды пайдалану		28, 11	29, 11	
24	8	Жолдарды өңдеу функциялары және әдістері	10.5.1.2 жолдарды өңдеу үшін процедуралар мен функцияларды пайдалану	1	29, 11	01, 12	
25	9	Жолдарды өңдеу функциялары және әдістері	10.5.1.2 жолдарды өңдеу үшін процедуралар мен функцияларды пайдалану	1	05, 12	06, 12	
26	10	Жолдарды өңдеу функциялары және әдістері	10.5.1.2 жолдарды өңдеу үшін процедуралар мен функцияларды пайдалану	1	06, 12	08, 12	
27	11	Практикалық жұмыс Жолдық функциялар мен процедуралар	10.5.1.2 жолдарды өңдеу үшін процедуралар мен функцияларды пайдалану	1	12, 12	13, 12	
28	12	Файлдар. Файлдармен жұмыс	10.5.1.3 Ақпаратты оқу және жазу үшін файлдарды пайдалану	1	13, 12	15, 12	

10^б 10^в

29	13	Сұрыптау әдістері	10.5.1.4 практикалық есептерді шешу үшін сұрыптау алгоритмдерін іске асыру	1	19 12	20 12	
30	14	Графтардың алгоритмдер БЖБ №3	10.5.1.5 практикалық есептерді шешу үшін графтардағы алгоритмдерді іске асыру	1	20 12	22 12	
31	15	ТЖБ №2	Білімдерін тексеру	1	26 12	27 12	
32	16	Графтардағы алгоритмдер	10.5.1.5 практикалық есептерді шешу үшін графтардағы алгоритмдерді іске асыру	1	27 12	29 12	

3 тоқсан - 20 сағат

33	1	10.3A бөлім. Веб-жобалау	HTML-ге кіріспе.	10.4.2.1 веб (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм әл)-теттерін қолдану	1	09 01	10 01	
34	2		HTML-да мәтінді форматтаудың қосымша мүмкіндіктері	10.4.2.1 веб (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм әл)-теттерін қолдану	1	10 01	12 01	
35	3		HTML (аш ти эм әл)-е каріптің өлшемін, түсі мен түрін белгілеу.	10.4.2.1 веб (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм әл)-теттерін қолдану	1	16 01	17 01	
36	4		HTML тйінде кесте құру	10.4.2.1 веб (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм әл)-теттерін қолдану	1	17 01	19 01	
37	5		HTML тйі құрастында графиканы қолдану	10.4.2.1 веб (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм әл)-теттерін қолдану	1	23 01	24 01	
38	6		HTML тйінде практикалық жұмыс	10.4.2.1 веб (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм әл)-теттерін қолдану	1	24 01	26 01	
39	7		HTML тйінде сілтемелер	10.4.2.1 веб (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм әл)-теттерін қолдану	1	30 01	31 01	
40	8		Каскадтық стильді кестелер CSS (си эс эс)(Cascading Style Sheets)	10.4.2.1 веб (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм әл)-теттерін қолдану	1	31 01	02 02	
41	9		Стильдер кестелерінің тйінде селекторлар түрлері	10.4.2.1 веб (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм әл)-теттерін қолдану	1	06 02	07 02	
42	10		CSS-те селекторлар.Иденфикаторлары және контекстік селекторлар	10.4.2.1 веб (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм әл)-теттерін қолдану	1	07 02	09 02	
43	11		HTML Мультимедияны енгізу	10.4.2.4 веб-бетте мультимедиа нысанларын енгізу үшін HTML-теттерін қолдану	1	13 02	14 02	
44	12		Скриптер пайдалану	10.4.2.3 веб (веб)-беттерді әзірлеу кезінде дайын скриптерді пайдалану	1	14 02	16 02	
45	13		HTML тйінде практикалық жұмыстарды орындау	10.4.2.1 веб (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм әл)-теттерін қолдану	1	20 02	21 02	
46	14		HTML тйінде практикалық жұмыстарды орындау	10.4.2.1 веб (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм әл)-теттерін қолдану	1	21 02	23 02	
47	15		Компьютерде деректер базасын құру	10.4.2.1 веб (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм әл)-теттерін қолдану	1	27 02	28 02	

10.6 10.2

48	16	Web – беттерді деректер базасымен біріктіру	10.4.2.1 web (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм эл)-теттерін қолдану	1	05 01 03	
49	17	Деректер базасымен орындатын әрекеттер БДЖБ №4	10.4.2.1 web (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм эл)-теттерін қолдану	1	06 06 03	
50	18	ТБЖБ №3	10.4.2.1 web (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм эл)-теттерін қолдану	1	12 08 03	
51	19	Деректер базасымен орындатын әрекеттер	Білмдерін тексеру		13 13 03	
52	20	Деректер базасымен орындатын әрекеттер	10.4.2.1 web (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм эл)-теттерін қолдану	1	19-20 15.03 03	

4 тоқсан – 16 сағат

4 тоқсан – 16 сағат							
53	1	10.4А бөлім. Ақпараттық жүйелер	Bigdata (бигдейта)	10.3.1.4 Bigdata(бигдейта)-ны пайдалануда оң және теріс әсерлерін бағалау	1	02 03 04 04	
54	2			Деректер қорының негізгі ұғымдары	10.3.1.1 "реляциондық деректер қоры" ұғымын түсіндіру 10.3.1.2. жол, жазба, индекс терминдерінің анықтамасын құрастыру		03 05 04 04
55	3		Деректер қорында бастапқы кілт	10.1.1.3 деректер қорында бірінші кілтті анықтау	1	09 10 04 04	
56	4		Деректер базасын құру	10.3.2.1 деректер қоры жолдарының мәліметтер типін анықтау (SQL); 10.3.2.2 біркестелі деректер қорын құру (SQL); 10.3.2.3 көпкестелі деректер қорын құру (SQL);	1	10 12 04 04	
57	5		Деректер базасын құру	10.3.2.1 деректер қоры жолдарының мәліметтер типін анықтау (SQL); 10.3.2.2 біркестелі деректер қорын құру (SQL); 10.3.2.3 көпкестелі деректер қорын құру (SQL);	1	16 17 04 04	
58	6		Көпкестелі деректер базасын құру	10.3.2.3 көпкестелі деректер қорын құру (SQL) (эс кю эль);	1	17.04 19.04	
59	7		Деректерді енгізуге арналған форма құру	10.3.2.2 біркестелі деректер қорын құру (SQL) (эс кю эль); 10.3.2.3 көпкестелі деректер қорын құру (SQL) (эс кю эль);	1	23.04 24.04	
60	8		Конструктор режимінде формаларды құру. Практикалық жұмыс	10.3.2.1 деректер қоры жолдарының мәліметтер типін анықтау (SQL) 10.3.2.2 біркестелі деректер қорын құру (SQL) (эс кю эль); 10.3.2.3 көпкестелі деректер қорын құру (SQL) (эс кю эль);	1	24 26 04 04	
61	9		Есеп беруді құрудың қарапайым тәсілі	10.3.2.1 деректер қоры жолдарының мәліметтер типін анықтау (SQL) 10.3.2.2 біркестелі деректер қорын құру (SQL) (эс кю эль); 10.3.2.3 көпкестелі деректер қорын құру (SQL) (эс кю эль);	1	30 03 04 05	
62	10		Құрылымдалған сұраныстар	10.3.2.4 деректерді енгізуге арналған форма жасау (SQL) (эс кю эль);	1	08 08 05 05	

Бекітемін.

Мәселен 2019-жылғы М.У.Д.



Келісемін.

Директордың оқу-ісі

жөніндегі ұрынбасар

Аманжол А. Аманжол

№/Д 09 2023ж.

Әб. отырысында қаралды:

Хаттама №1

Әб. жетекшісі: Аманжол

Аманжол

№/Д 01 2023ж.

КҮНТІЗБЕЛІК - ТАҚЫРЫПТЫҚ ЖОСПАР ИНФОРМАТИКА ПӘНІ

3 - 5 - 9 сыныптар

Информатика пән мұғалімі: Ж.Бакирова

2022 - 2023 оқу жылы